

Règles du jeu des 7 familles de l'espace

Le jeu est constitué de 24 cartes (8 familles/planètes de 3 cartes/satellites).

Le jeu se joue de 2 à 4 joueurs.

Le but du jeu est de regrouper le plus grand nombre de familles possible.

Le jeu dure environ 20 minutes.

Préparation du jeu

Le joueur qui arrive à citer le plus rapidement, dans l'ordre, et sans se tromper le nom des planètes du Système Solaire ("Mercure - Vénus - la Terre - Mars - Jupiter - Saturne - Uranus - Neptune") mélange les cartes puis en distribue 4 à chaque joueur, une à une, dans le sens des aiguilles d'une montre, en commençant par sa gauche.

Le reste des cartes non distribuées constitue la pioche qui est placée au milieu.

Déroulement du jeu

Le voisin, placé à la gauche du donneur, commence la partie. Si il possède déjà une famille de 3 satellites il la pose face visible devant lui. Puis/Sinon, il demande à un autre joueur une carte/satellite d'une famille dont il possède déjà une ou plusieurs cartes/satellite.

→ *exemple de question* : "Buzz, as-tu un satellite de Vénus ?"

Le joueur interrogé possède-t-il la carte demandée ?

• **Oui** ! Génial, il doit donner sa carte au joueur qui lui a demandé. Si le joueur qui a récupéré la carte arrive grâce à elle à constituer une famille de 3 satellites il la pose face visible devant lui. Puis/Sinon le joueur demande une autre carte à un joueur, qui peut être le même que précédemment ou un autre.

• **Non** ! Dommage, le joueur ne peut plus demander de cartes et en prend une dans la pioche. Si la carte pioché lui permet de constituer une famille de 3 satellites il la pose face visible devant lui. Puis/En cas de mauvaise pioche c'est au tour du joueur situé à sa gauche de jouer.

La partie se termine quand toutes les familles ont été constituées.

Décompte des points

Chaque famille reconstituée compte pour 1 point.

Points bonus : chaque joueur à la possibilité de gagner 2 points bonus supplémentaires, pour cela chaque joueur pioche au hasard 2 cartes/satellites puis pose une question simple pour chaque carte au joueur situé à sa droite. Chaque réponse correcte vaut 1 point.

→ ***exemple de question : "Collins, j'ai tiré au hasard la carte de la Lune, voici ma question : quel est le dernier Homme a avoir marché sur la Lune"***

À la fin, le joueur qui a le plus de points gagne la partie, BRAVO !